



PROGRAMME DU LUNDI 15 AOÛT

LES COMPAGNIES D'ANIMATION

Tan Elleil Brouille Art et Cie Échassiers
 Trio Celestias Musique - Concert
 La Gargouille Acrobates, jongleurs, échassiers
 Les Griffons de Sainte-Hildegarde Combats
 Les Armes du Diable Archerie et arbalètrie
 Jeux d'Antan Jeux anciens sur plateaux du CRSMA
 Les Gueux de l'Ostière Théâtre de rue
 Les Ménestreaux de la Branche Rouge Musique

BON À SAVOIR

Un lieu unique : la place centrale, au cœur de la bastide

Ouverture du site à 10h00 : camp et jeux - Marché médiéval

→ Pour faire bonnes ripailles

Repas animé à la Taverne des Producteurs de Pays
 à partir de 12h30 (tarifs variables selon plats et breuvages)

ANIMATIONS ET SPECTACLES À PARTIR DE 10H30

10h30 Les Ménestreaux - Musique
 10h50 Les Gueux de l'Ostière - Saynète
 11h00 & 14h30 - Les Armes du Diable - Tir à l'arbalète
 11h00 Trio Celestias - Musique
 11h00 Tan Elleil Brouille - Déambulation d'échassiers
 11h15 Les Griffons de Ste-Hildegarde - Combats sur le camp
 11h30 La Gargouille - Portées acrobatiques
 11h30 Démonstrations de techniques d'enluminure
 11h45 Les Ménestreaux - Musique
 12h15 Les Gueux de l'Ostière - Saynète

12h30 → **Déjeuner à la taverne des Producteurs de Pays**
Place centrale de la bastide

Service jusqu'à 14H00

Animation jusqu'à 15h00 Échassiers, acrobaties,
 musique, jongle, combats, saynètes...

15h00 Trio Celestias - Atelier de danse

15h30 → **Visite commentée de la bastide** - R.V. devant la mairie

15h45 La Gargouille - Acrobaties et danse

15h30 Démonstrations de techniques d'enluminure

16h00 Ménestreaux & Tan Elleil Brouille - Bal et échassiers

16h30 Les Armes du Diable - Tir à l'arbalète

16h45 Les Griffons de Ste-Hildegarde - Saynètes, combats

17h00 Trio Celestias → **Concert en l'église** (45 min. environ)

17h15 La Gargouille - Portées et jongleries

17h45 Les Gueux de l'Ostière - Saynète

18h00 Les Griffons de Ste-Hildegarde - Saynètes, combats

18h00 Les Ménestreaux - Musique

18h30 → **Apéritif** de clôture offert par la municipalité,
 avec toutes les compagnies (jusqu'à 19h00)

→ POUR EN SAVOIR PLUS

INFORMATION • ORGANISATION

OFFICE DE TOURISME DE SAUVETERRE
05 56 71 53 45



Le Trio Celestias • © Cie

La Bastide de Sauveterre

La "ville neuve" de Sauveterre-de-Guyenne est née d'une querelle opposant l'abbé de Blasimon, Gaillard d'Escoussans et Jordan de Puch.

À l'appel de ce dernier, le roi-duc Edouard 1^{er} (hordoncques roi d'Angleterre et duc d'Aquitaine) régle le conflit à sa manière : il s'approprie le territoire et décida de la fondation de la bastide, le 29 avril 1281, en paréage avec les abbés de Blasimon et de Saint-Ferre.

La charte de coutumes fut accordée aux habitants un peu plus tard, le 21 novembre 1283.

De la période médiévale, la cité a conservé son plan en damier, bien lisible, quatre belles portes fortifiées récemment restaurées, de nombreuses maisons anciennes et les "couverts" de la vaste place centrale.



Tan Elleil Brouille Art • © Cie

Info générale sur l'itinérance 2011

www.medieval.dropt.org
05 53 27 11 46