



Itinérance médiévale en vallée du Dropt

27 juillet • 26 août 2007

D'étranges personnages
aux balcons de la place...
Photo : G. Lallemand



L'itinérance
site par site



Sauveterre-de-Guyenne Gironde
18 août

Aliénor à Sauveterre...

Exposition consacrée à Aliénor d'Aquitaine
À l'Office de Tourisme, pendant tout le mois d'août

Programme du samedi 18 août

Les Compagnies d'Animation

LunaTypik - Déambulation d'échassiers - Jongleries - Spectacle de feu
Bella Sorte - Musique, initiation à la danse
Compagnie Félix Virgo - Musique - Marionnettes - Fabliaux et contes
Planète Jeux - 25 jeux médiévaux pour enfants et adultes
Compagnie du Léopard d'Or - Camp militaire - Saynètes - Levées
d'armes d'hast pour enfants - Combats - Patrouilles - Pas de tir

Sur le site...

Toutes les animations se déroulent sur la place centrale
de la bastide, sauf la parade de l'évocation historique

11h00 Ouverture de l'espace jeux, de la taverne,
du camp de la Cie du Léopard d'Or
et du marché médiéval

11h30 Musique à la taverne Bella Sorte

Taverne médiévale

Place de la bastide • Déjeuner à partir de 12h00
Tarifs variables selon les plats

Culture

18h00 "La léproserie en feu" - Évocation historique
Parade en bastide avec saynètes, commentaires, musique...

Animation à partir de 15h00

15h00 Musique Cie Félix Virgo
15h30 Patrouille en bastide, combats Cie du Léopard d'Or
15h30 Musique Bella Sorte
16h00 Le roman de Renart
Marionnettes et musique, Cie Félix Virgo
16h30 Musique Bella Sorte
16h45 Levée d'armes d'hast Cie du Léopard d'Or
17h00 "Les Lucionits" Parade d'échassiers, LunaTypik
17h45 Atelier de danse et bal Cie Félix Virgo
18h45 Musique Bella Sorte
19h00 Saynète Camp de la Cie du Léopard d'Or
19h15 Jongleries LunaTypik
19h30 Musique Cie Félix Virgo
20h00 Apéritif animé à la taverne Musique, combat, jonglerie...
20h30 **Banquet médiéval animé** Place de la Bastide
Adultes : 20 € • Enfants jusqu'à 12 ans : 15 €
Musique, jongleries, combats, saynètes
Musique et danse vers 22h15
23h00 Spectacle de feu
par la compagnie LunaTypik

Programme et photos non contractualisés • Animations, spectacles et ateliers : accès gratuit, sauf mention contraire

Note sur Sauveterre...

La bastide de Sauveterre est née d'une querelle
opposant l'abbé de Blasimon, Gaillard
d'Escoussans et Jordan de Puch. À l'appel de ce
dernier, le roi Edouard 1^{er} d'Angleterre, également
duc d'Aquitaine, régla le conflit à sa manière : il
s'appropriera le territoire et décida de la fondation
de la ville nouvelle, le 29 avril 1281, en paréage
avec les abbés de Blasimon et de Saint-Ferme.
La charte de coutumes fut accordée aux habitants
de la bastide le 21 novembre 1283.

De la période médiévale, la cité, bâtie
sur l'emplacement d'une motte féodale, a très
nettement conservé son plan, tracé sur les axes
Nord-Sud et Est-Ouest, ses quatre portes fortifiées
(remarquable et unique souvenir des remparts
édifiés au début du XIV^e siècle, mais démantelés
vers 1814), de nombreuses maisons anciennes et
les couverts de la vaste place centrale.

Après la visite des caves et puits de la bastide,
après une "parade historique" l'an passé,
les organisateurs de Sauveterre innovent cette
année encore en proposant une évocation
historique déambulatoire qui fera étape dans des
lieux importants de la bastide.

"La léproserie en feu" : grâce à la participation
de nombreux acteurs bénévoles locaux, et avec la
complicité de deux compagnies de l'itinérance,
cette évocation entraînera le visiteur jusqu'aux
heures les plus sombres du Moyen Âge...

Les tables de Planète Jeux
Photo : G. Lallemand



→ En savoir plus



Organisation • Information
Réservation banquet

Office de Tourisme : 05 56 71 53 45

Information générale sur l'itinérance
www.medieval.dropt.org • 05 53 27 11 46