



L'itinérance
site par site

Saint-Félix-de-Foncaude Gironde Castrum de Pommiers 19 août

Saint-Félix-de-F.
19 août

Programme et photos non contractuels • Animations, spectacles et ateliers : accès gratuit, sauf mention contraire



Planète Jeux
Photo : G. Lallemand

Itinérance médiévale en vallée du Dropt 27 juillet • 26 août 2007

La joute
des Chevaliers Gentilhommes
Photo : M. Paladoni



Programme du dimanche 19 août

L'Accès au site

Le droit d'entrée donne libre accès à tous les spectacles
Adultes : 8 € • Enfants jusqu'à 12 ans : 4 €

Les Compagnies d'Animation

Chevaliers Gentilhommes - Tournoi de chevalerie - Combats
Parades - Adoubement des enfants
Compagnie Félix Virgo - Musique - Marionnettes - Fabliaux et contes
Planète Jeux - 25 jeux médiévaux pour enfants et adultes
Alchymère - Jongleurs et échassiers - Théâtre - Spectacle de feu
La Mesnie du Chevalier Bois-Maury - Combats - Camp d'un
chevalier-artisan - Saynètes - Initiations au combat
Les Mortes Payes - Atelier et championnat de tricotage de mailles

Ouverture du site à 11h00

11h00 Ouverture du castrum, de l'espace jeux,
du marché médiéval et du camp de la Mesnie

Culture

11h00 Visite commentée du Castrum
avec Sylvie Faravel, universitaire à Bordeaux III

La Taverne du Castrum

12h30 Repas médiéval animé
Adultes : 14 € • Enfants jusqu'à 12 ans : 8 €

Les Animations

12h00 Début des animations à la taverne
Musique - Combats - Fabliaux
Échassiers et jongleurs - Parade des chevaliers...
14h20 Saynète Camp de la Mesnie Bois-Maury
14h30 Jongleries Alchymère
14h45 Le roman de Renart
Marionnettes et musique, Cie Félix Virgo
15h15 Championnat de tricotage de mailles Mortes Payes
15h50 Musique Cie Félix Virgo
16h10 Combats Mesnie Bois-Maury
16h20 Jongleries Alchymère
16h30 Tournoi de chevalerie Chevaliers Gentilhommes
18h00 "Les Frères Pichpouille" Théâtre, Alchymère
18h40 Saynète Camp de la Mesnie Bois-Maury
19h00 Apéritif de clôture Musique et danse avec la Cie Félix Virgo



Note sur le Castrum...

Édifié sur la commune de Saint-Félix-de-Foncaude, le castrum de Pommiers constitue un magnifique ensemble médiéval dont certaines composantes sont bien conservées : moulin, pont, chapelle, portes fortifiées, remparts, courtines...

Il a été édifié à l'emplacement d'une motte castrale élevée au XI^e siècle par les Pommiers. Cette famille ayant peu à peu acquis une belle réputation dans la région, une enceinte (triangulaire — le site est délimité sur deux de ses faces par le vallon de la Vignague) est bâtie pour remplacer la motte primitive et abriter un village.

Le 19 août 1274, à Saint-Macaire, Guillaume Sanche de Pommiers, comme tous les seigneurs et abbés de la région, fait sa reconnaissance féodale à Edouard 1^{er}, roi d'Angleterre et duc d'Aquitaine. En 1294, un incident sert de prétexte à Philippe IV le Bel pour intervenir et, au cours de la guerre qui s'ensuit, le castrum de Pommiers subit moult dommages, jusqu'à son démantèlement, en 1302. Cela n'empêchera pas Guillaume Sanche II et III de rester fidèles aux Anglais et, grâce à cette alliance, de s'enrichir et de reconstruire leur domaine...
Preux combattant, Guillaume Sanche III est de toutes les funestes expéditions du Prince Noir. Mais, après avoir fait alliance avec les Français, son successeur, Sanche IV, est condamné à mort et décapité en 1377 à Bordeaux, sur ordre du sénéchal de Guyenne...

Ce bourg castral sera le seul de l'Entre-deux-Mers à perdurer jusqu'au XVIII^e siècle. Mais, en 1805, il est vendu par le dernier vicomte de Pommiers, puis transformé pour les besoins d'une exploitation agricole...

L'association pour la sauvegarde du Castrum est chargée d'animer le site, privé.

→ En savoir plus

Organisation • Information
Réservation repas à la taverne
Association pour la sauvegarde
et la mise en valeur du Castrum
de Pommiers :
05 56 71 53 69 • 06 86 12 85 68

Information générale sur l'itinérance
www.medieval.dropt.org • 05 53 27 11 46