



L'itinérance
de site en site

Itinérance médiévale en vallée du Dropt

8^{ème} édition

Du 7 au 31 août 2008

Eymet
6-8-9-10 août

Eymet {Dordogne}

Mercredi 6, vendredi 8 et samedi 9 août
Dimanche 10 août

→ Pour en savoir plus

INFORMATION - ORGANISATION

RÉSERVATION BANQUET

LOCATION DE COSTUMES

Office de Tourisme : **05 53 23 74 95**

Mairie : **05 53 22 22 10**

INFO GÉNÉRALE SUR L'ITINÉRAIRE 2008 :
www.medieval.dropt.org 05 53 27 11 46



ci-dessus — Jeux équestres au pied du donjon
avec les Chevaliers Gentilhommes

en bas — Le grand banquet médiéval, sur la place de la bastide
Photos : P. Bacogne

EN PRÉAMBULE... MERCREDI 6 AOÛT

Balade nocturne en bastide - Commentaires en langue anglaise
RV : 22h00 à l'OT → 2 € le flambeau

VENDREDI 8 AOÛT

"Si Eymet m'était contée..." - L'évolution de l'architecture en bastide
Veillée-débat avec le Comité archéologique d'Eymet - 20h30, cour du château

SAMEDI 9 AOÛT

Balade nocturne en bastide - RV : 22h00 à l'OT → 2 € le flambeau

PROGRAMME DU DIMANCHE 10 AOÛT

LES COMPAGNIES D'ANIMATION

Les Dragons du Cormyr - Cauca Vielha - Quempas - CRMSR
Chevaliers Gentilhommes - Vol en Scène - L'Ost de Montjoie
Compagnie du Loup passant - Chris-le-Jongleur
Les Archers d'Eymet - Mémoires Vives

LES LIEUX → AUTOUR DU CHÂTEAU FORT

- Cour du château : animations - La Taverne "du Donjon"
- Jardin Cadix : chevalerie, fauconnerie, pas de tir à l'arc
- Parc Gabriel Forestier : camps civil et militaire, jeux de table du CRMSR, atelier frappe de monnaie (Mémoires Vives)
- Entre église et donjon : marché médiéval

CÔTÉ CULTURE

17h30 Visite commentée de la bastide - RV devant l'OT

ANIMATION À PARTIR DE 11H00

- 11h00 Ouverture des camps et ateliers, pas de tir, jeux, marché médiéval
- 11h30 Musique (et à 16h00) - Cauca Vielha
- 12h00 Jongleries, échasses (et à 17h00) - Chris
- 15h00 Musique (et à 16h45, 18h30) - Quempas
- 15h30 Bateleurs et ménestrels - Dragons du Cormyr
- 15h30 Costumes, armes, combats - L'Ost de Montjoie
- 16h00 Jeux équestres - Chevaliers Gentilhommes
- 16h30 Spectacle de fauconnerie - Vol en Scène
- 17h15 Bateleurs et ménestrels - Dragons du Cormyr
- 17h45 Atelier de danse - Cauca Vielha
- 18h00 Costumes, armes, combats - L'Ost de Montjoie
- 18h15 Jeux équestres - Chevaliers Gentilhommes
- 18h45 Spectacle de fauconnerie - Vol en Scène
- 19h15 Parade du château à la place de la Bastide

POUR FESTOYER !

20h30 **BANQUET MÉDIÉVAL - PLACE DE LA BASTIDE**
ADULTES : 20 € - ENFANÇONS JUSQU'À 12 ANS : 12 €
Animation : musique, combats, jongleries, feu, fauconnerie, théâtre...

EN CONCLUSION...

- 23h00 Spectacle de feu en 3 tableaux par les Dragons du Cormyr
- 23h30 Bal médiéval animé par Quempas et Cauca Vielha

LA BASTIDE D'EYMET

Blottie au creux d'un méandre du Dropt, la bastide d'Eymet marque l'entrée Sud du Périgord.

Son héritage médiéval est riche : maisons à arcades et "couverts" de la place centrale, façades à pans de bois, beau donjon carré et murailles du château fort, pont roman...

De toutes les bastides que compte le bassin du Dropt, Eymet est la seule à avoir été bâtie au bord même de la rivière. Elle fut fondée le 28 juin 1270 par Alphonse de Poitiers, comte de Toulouse et frère du roi Louis IX.

Si les remparts, détruits en 1830, furent construits après la création de la cité, vers 1320, son château, en revanche existait avant — on le date de la première moitié du XIII^e siècle.

L'histoire d'Eymet a été fortement influencée par les rivalités franco-anglaises et les (ex)actions des seigneurs voisins de Duras, Pellegrue, Rauzan, Montferrand ou Puyguilhem, tous acquis à la cause de l'occupant pendant la guerre de Cent Ans.

On retiendra également de cette période agitée la bataille du 1^{er} septembre 1377 (liée au transport d'une machine de guerre, la "truye"), qui se solda par l'une des rares victoires des troupes françaises sur le parti anglo-gascon...

